Nhập môn Thị giác máy tính

Tài liệu

* Bài báo (papers)
  + Các mô hình mới
  + http://paperswithcode.com
* Lý thuyết (sách)
  + Kinh điển, phổ biến
* Internet
  + Rãi rác, nguồn gốc

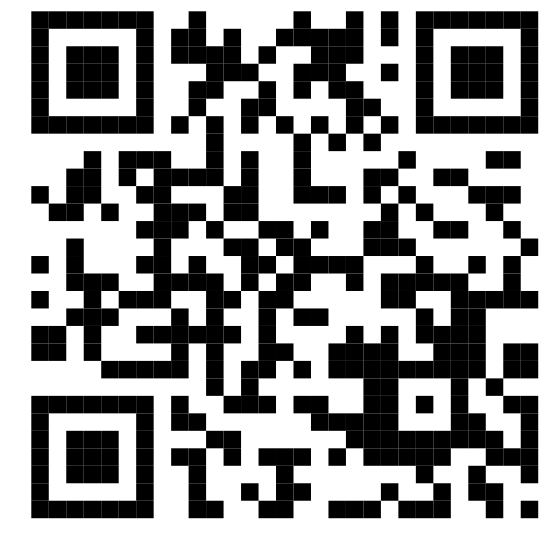


**Giữa kỳ (Thuyết trình)**

(Báo cáo theo thứ tự độ khó của đề tài)

* Tìm hiểu ít nhất 03 chủ đề trong danh sách các chủ đề về Computer Vision
  + Tổng hợp từ các nguồn tài liệu
  + Báo cáo để lớp có thể hiểu được
    - Các nhóm khác đặt câu hỏi cho nhóm báo cáo
* Slide + demo (tối thiểu 1 chủ đề để minh họa cho lý thuyết)

Link chủ đề và đăng ký



**Cuối kỳ (4-5 tuần)**

* Phân tích 01 bài báo (hướng nghiên cứu)
  + Phân tích kỹ mô hình (đọc hiểu, customize)
  + Phân tích số liệu thực nghiệm, so sánh
* Demo một ứng dụng trong lĩnh vực Computer Vision (hướng ứng dụng)
  + Vận dụng mô hình CV vào giải quyết bài toán thực tế
* Report + slide + demo